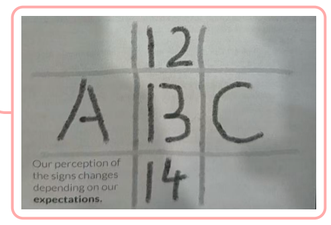
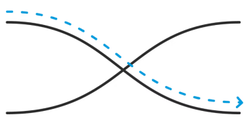
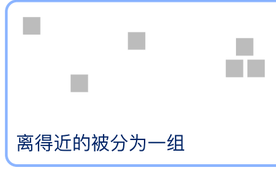
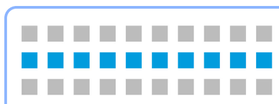
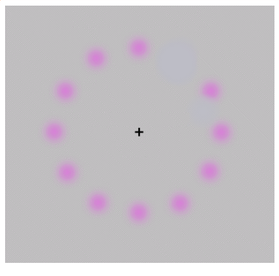
Sensation

Perception

- Processing
  - Bottom-up
  - Top-down
- Selective Attention
  - Cocktail Party Effect
    - Exclusive to hearing
    - can still hear clearly when noise around
  - Inattentional blindness
    - Exclusive to sight
    - 注意力放在一个东西上 注意不到另一个
  - Change blindness
    - 没有注意到变化。如某人换了新衣服
- Transduction
  - 把外部能量（光声电）转换成neural impulse的过程
- Thresholds
  - Absolute threshold
    - 注意到「出现」的最小值
    - $\lim_{x \to 0} x$
  - Difference threshold
    - 注意到「变化」的最小值
    - $\lim_{x \to n} x$
  - Signal Detection Theory
    - 在不确定的情况下判断一个东西是否存在。
    - 受经验、期待、警惕性和动机影响。
  - Weber's Law
    - 刺激总量越大，difference threshold就越大。
    - 1格音量变2格很容易就分辨出来了，因为大于1格对应的Difference threshold。而10格变11格就不是很明显。
  - Sensory Adaptation
    - 对于constant stmulation习惯了就不怎么注意了
    - 白噪音
  - Perceptual Set
    - 对于某件事物可能有完全不同的看待方式
    - 

  - Subliminal
    - 潜意识
  - Priming
    - 潜移默化。通过一个人不注意的方式默默影响他的潜意识。比如不断的向他暗示他做什么事都会成功，他在潜意识里就会这么认为

Vision

- Gestalt
  - Closure
    -
    - 断断续续的东西被看作是同一个
  - Continuation
    - 
    - 连续重复的东西被看作是
  - Figure Ground
    -
    - 从背景分离物体
  - Proximity
    - 
    - 离得近的被分为一组
  - Similarity
    - 
    - 具有相似特征的被分为一组
- Color theories
  - Cones
    - 颜色
  - Rods
    - 黑白
  - Young Helmholtz trichromatic theory
  - Opponent process theory
- Feature Detector
  - 用于识别feature（shape, angle, movement）的cells。
- Prosopagnosia (face blindness)
- cues
  - Monocular cues
    - 不需要感知深度的
  - binocular cues
    - 需要感知深度的
    - depth perception
    - visual cliff
- retinal disparity
  - 两眼之间的看到的东西是不同的。是binocular cues的原理
- illusion
  - Muller Lyer illusion
    - <->
      >-<
  - Phi phenomenon
    - 
    - 这是一张gif。如果你看到的是不动的那说明这个格式不支持gif
- Constancy
  - Perceptual constancy
    - 既是一个东西移位、变形，仍然认为这是同一个东西
  - Color constancy
    - 灯光改变，仍然认为是同一个颜色

Other Sense

- kinesthesia 运动感
  - 身体不同部位在哪
- Vestibular 平衡感

Auditory

- deafness
  - conduction deafness
    - 外耳硬件坏了
  - sensorineural deafness
    - 内耳/神经软件坏了
- place theory
  - 听到不同的频率是因为**耳蜗不同的地方**被激活了