Cognition
（不全，只有较难理解的terms）

- Memory
  - Long term potentiation
    - 常用的神经连接会变强
    - 原理：当神经元A频繁刺激神经元B，神经元 B 的反应会变得更强烈、更容易被激活。
    - 这种突触效能的提升会持续很久（可能是几天、几周甚至更长）
  -
    - Mood-congruent memory
      - 同一心情的记忆容易被recall
    - State-dependent memory
      - 同一个状态（如喝醉时候）的记忆（上次喝醉的时候别人告诉你的事情）容易被recall
    - Context dependent memory
      - 同一个环境（如同一个房间）的记忆容易被recall
  - fallacies
    - Gamber's fallacy
      - 连续失败，认为下一次一定成功
    - Sunk-cost fallacy
      - 「来都来了」，认为已经付出代价了，要把这件事完成，但实际上可能付出更多
  - biases
    - anchoring bias
      - 固执己见
    - belif perseverance
      - 固执己见，但是当别人给出fact, evidence, proof来证明他错的时候还是不改